



SEI Nº 118.00598/2023-13

PROC. Nº 1100/23

PLE Nº 035/23

EMENDA Nº 000545

Inclusão de Subprojeto ou de Subatividade	
TIPO DE EMENDA PARLAMENTAR:	IMPOSITIVA <input checked="" type="checkbox"/> NÃO IMPOSITIVA <input type="checkbox"/>

DESTINO DOS RECURSOS:

Código e Nome do Órgão: 07300 SECRETARIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL		Código de Classificação Institucional e Func.: 07300.07301.14.242.0185.3720
Nº do Proj. ou Ativ.: 002578	Nome do Projeto, Atividade ou Oper. Especiais: CAPACITAÇÃO PARA A INCLUSÃO SOCIAL	
Descrição Repasse a instituição Sociedade Tênis Educação e Participação Social - STEPS para implementar programas de capacitação.		
Beneficiário 07.492.589/0001-31-STEPS-SOCIEDADE TENIS, EDUCAÇÃO E PARTICIPAÇÃO SOCIAL		
GRUPOS DE DESPESA A SEREM ALOCADOS		
Código de Classificação Econômica: 33.50 Transferências A Instituições Privadas Sem Fins Lucrativos		Valor acrescentado: 82.500
Fonte de Recurso da Classificação Econômica: 1.500.001.000 0001 - RECURSO LIVRE ADM DIRETA - IMPOSTOS E TRANSFERÊNCIAS		
Total:		82.500

1 - ORIGEM DOS RECURSOS:

Código e Nome do Órgão: 02200 RESERVA DE CONTINGÊNCIA/PARLAMENTAR		Código de Classificação Institucional e Func.: 02200.02200.99.999.9999.3530
Nº do Proj. ou Ativ.: 009996	Nome do Projeto, Atividade ou Oper. Especiais: RESERVA PARLAMENTAR	
GRUPOS DE DESPESA A SEREM REALOCADOS		
Código de Classificação Econômica: 99.99 Reserva De Contingência E Reserva Do Rpps		Valor retirado: 82.500
Fonte de Recurso da Classificação Econômica: 1.500.001.000 0001 - RECURSO LIVRE ADM DIRETA - IMPOSTOS E TRANSFERÊNCIAS		

Justificativa:

Tem o objetivo promover a inclusão social de jovens em situação de vulnerabilidade.

NOME DO(A) VEREADOR(A):

Mari Pimentel

LEI Nº 11.324, DE 1º DE AGOSTO DE 2012.

Declara de utilidade pública a Sociedade Tênis, Educação e Participação Social (STEPS).

O PREFEITO MUNICIPAL DE PORTO ALEGRE

Faço saber que a Câmara Municipal aprovou e eu, no uso das atribuições que me confere o inciso II do artigo 94 da Lei Orgânica do Município, sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Fica declarada de utilidade pública a Sociedade Tênis, Educação e Participação Social (STEPS), com sede e foro nesta Capital, nos termos da Lei nº 2.926, de 12 de julho de 1966, e alterações posteriores.

Art. 2º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO ALEGRE, 1º de agosto de 2012.

José Fortunati,
Prefeito.

Cleci Maria Jurach,
Secretária Municipal de Educação.

Registre-se e publique-se.

Urbano Schmitt,
Secretário Municipal de Gestão e
Acompanhamento Estratégico.

		REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL	
CADASTRO NACIONAL DA PESSOA JURÍDICA			
NÚMERO DE INSCRIÇÃO 07.492.589/0001-31 MATRIZ	COMPROVANTE DE INSCRIÇÃO E DE SITUAÇÃO CADASTRAL	DATA DE ABERTURA 30/06/2005	
NOME EMPRESARIAL STEPS -SOCIEDADE TENIS, EDUCACAO E PARTICIPACAO SOCIAL			
TÍTULO DO ESTABELECIMENTO (NOME DE FANTASIA) *****			PORTE DEMAIS
CÓDIGO E DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE ECONÔMICA PRINCIPAL 88.00-6-00 - Serviços de assistência social sem alojamento			
CÓDIGO E DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES ECONÔMICAS SECUNDÁRIAS 94.99-5-00 - Atividades associativas não especificadas anteriormente			
CÓDIGO E DESCRIÇÃO DA NATUREZA JURÍDICA 399-9 - Associação Privada			
LOGRADOURO AV HEITOR VIEIRA	NÚMERO 68	COMPLEMENTO *****	
CEP 91.780-000	BAIRRO/DISTRITO BELEM NOVO	MUNICÍPIO PORTO ALEGRE	UF RS
ENDEREÇO ELETRÔNICO	TELEFONE (51) 3242-5637		
ENTE FEDERATIVO RESPONSÁVEL (EFR) *****			
SITUAÇÃO CADASTRAL ATIVA		DATA DA SITUAÇÃO CADASTRAL 30/06/2005	
MOTIVO DE SITUAÇÃO CADASTRAL			
SITUAÇÃO ESPECIAL *****		DATA DA SITUAÇÃO ESPECIAL *****	

Aprovado pela Instrução Normativa RFB nº 2.119, de 06 de dezembro de 2022.

Emitido no dia **16/11/2023** às **15:49:46** (data e hora de Brasília).

Página: 1/1

PLANO DE TRABALHO

1 – IDENTIFICAÇÃO DA EMENDA PARLAMENTAR (se for o caso)

1.1 – Origem do recurso: Emenda Parlamentar – Câmara dos Vereadores
1.2 – Vereador: Mari Pimentel
1.3 – Número:
1.4 – Ano: 2024
1.5 – Valor: 82.500,00
1.6 – Objeto: Aulas de Capacitação em Educação Tecnológica

2 – IDENTIFICAÇÃO DA ORGANIZAÇÃO DA SOCIEDADE CIVIL PROPONENTE

Razão Social: STEPS - Sociedade Tênis , Educação e Participação Social		CNPJ:07.492.589/0001-31	
Endereço : Avenida Heitor Vieira , 68		E-mail: administrativo@wimbelemdon.com.br	Site:www.wimbelemdon.com.br
Cidade: Porto Alegre	UF: RS	CEP:91780-000	DDD/Telefone:51 - 32425637
Conta Corrente ¹ : 06.203718.1-7		Banco: 041	Agência: 0031
Nome do Representante Legal: Marcelo ruschel da Costa			
Identidade/Órgão Expedidor: 2012089724 SSP/RS		CPF: 395.723.310-00	DDD/Telefone:51 8112-1919
Endereço: Av. Beira Rio, 1013		E-mail: marcelo.ruschel@wimbelemdon.com.br	

3 – APRESENTAÇÃO E HISTÓRICO DA PROPONENTE

3.1 – Ano de fundação: 2005 (estatutário) / 2000
3.2 – Foco de atuação: Assistência Social
3.3 – Experiência da OSC que a torna apta a realizar as atividades ou projetos objeto deste Plano de Trabalho: O WimBelemDon é uma organização da sociedade civil criada no ano 2000 que tem como principal objetivo a inclusão social de jovens em situação de vulnerabilidade social, moradores da região extremo sul de Porto Alegre. Todas as atividades que oferecemos, diariamente, aos nossos educandos estão embasadas pelo nosso Plano Político Pedagógico (PPP). Este é o documento base que concentra a metodologia que utilizamos para alcançar a Transformação Social à que nos propomos. Criado em 2015 e revisado anualmente pela equipe, o PPP apresenta de que forma inserimos os princípios da Teoria das Inteligências Múltiplas (Howard Gardner) e da Teoria dos Nove Pilares do Desenvolvimento Integral Focado no Ser (Noemi Paymal) no nosso cotidiano de aprendizado. Utilizamos o tênis como ferramenta de atração e fidelização dos jovens no projeto. Junto com o tênis e outras práticas esportivas oferecemos atividades culturais, pedagógicas e socioemocionais, em um espaço de proteção que também disponibiliza duas refeições diárias. Dentre as oficinas oferecidas temos cinema, artes, laboratório de aprendizagem, yoga, meditação, grupos de psicologia, e outras. Ao longo dos nossos mais de vinte anos de história, já promovemos centenas de histórias de jovens e famílias que foram positivamente impactadas pelo trabalho que realizamos. Prêmios, reconhecimentos, dezenas de empresas e instituições apoiadoras e milhares de pessoas físicas que participam de nossas campanhas e eventos comprovam a seriedade e a qualidade do trabalho que temos desenvolvido.
3.4 – Quantidade de profissionais vinculados à OSC: 19 CLTs

¹ A conta corrente deve ser específica à parceria, nos termos do art. 51 da Lei 13.019/14.

4 – DESCRIÇÃO DO OBJETO

<p>4.1 – Identificação do objeto</p> <p>Aulas de capacitação nos seguintes módulos:</p> <p>Informática básica: vamos aprender os conhecimentos básicos sobre o funcionamento e a utilização do computador.</p> <p>Módulo Introdução a Lógica de Programação: estudaremos sobre Pensamento Computacional, programação e suas linguagens, algoritmos e muito mais.</p> <p>Módulo Cultura Maker: o que é a Cultura Maker e o movimento DIY, faremos projetos práticos utilizando materiais recicláveis e de papelaria. Veremos também como é possível aperfeiçoar nossos projetos utilizando a robótica.</p> <p>Módulo Robótica e Eletrônica Básica: objetivo é desenvolver o conhecimento através de projetos práticos utilizando componentes eletrônicos.</p> <p>Módulo Programação de Jogos: nesse módulo vamos utilizar diversas ferramentas de criação de jogos e design para estimular o pensamento computacional de maneira lúdica.</p> <p>Módulo Desenvolvendo meu primeiro site portfólio: ao longo do Módulo o estudante irá aprender a desenvolver sites utilizando HTML5, CSS3, frameworks e conhecendo boas práticas de programação. O objetivo do site é ser uma página onde o estudante se apresenta como pessoa e profissional, utilizando o mesmo como um “currículo”, para isso traremos dicas e práticas que auxiliem na busca de uma primeira oportunidade profissional.</p>
<p>4.2 – Período de execução:</p> <p>a) Início: Fevereiro</p> <p>b) Término: Dezembro</p>
<p>4.3 – Justificativa:</p> <p>Diversos estudos apontam para a necessidade de investimento no desenvolvimento de profissionais com conhecimentos e habilidades nas áreas de tecnologia e computação para acompanhar as transformações sociais e as aceleradas mudanças em curso no mercado de trabalho. Além disso, o setor de TI sofre com a falta de profissionais capacitados, faltam pessoas para ocupar as oportunidades disponíveis, tanto no Brasil como no exterior.</p>
<p>4.4 – Descrição da realidade que será objeto da parceria e demonstração donexo entre a realidade e as atividades ou projetos e metas a serem atingidas:</p> <p>A grande maioria dos jovens não possui conhecimentos digitais adequados para buscar oportunidades no mercado de trabalho, sejam elas relacionadas à área de TI ou não. Por isso, essa capacitação foi criada, ela tem como objetivo que os alunos desenvolvam habilidades fundamentais para a sua vida pessoal e profissional e, dessa forma, consigam oportunidades para exercer o seu protagonismo.</p>
<p>4.5 – Forma de execução das atividades ou dos projetos:</p> <p>Todo o trabalho será executado por uma equipe especializada da Codifica, que tem vasta experiência em introduzir o conhecimento de maneira lúdica, atual e democrática. As aulas ocorrerão duas vezes por semana com a duração de 1h15. Dividiremos os estudantes em turmas (até 18 alunos) de acordo com o nível de conhecimento e idade, com isso será montado uma trilha utilizando os módulos disponíveis para atender melhor aquele grupo em específico, se baseando em suas necessidades e objetivos. A previsão é de 8 turmas.</p>
<p>4.6 – Espaço físico onde será realizado o objeto da parceria: Sala multiuso</p>

5 – METAS A SEREM ATINGIDAS

Metas a serem atingidas:	Definição dos parâmetros a serem utilizados para aferição do cumprimento das metas	Meios de verificação:
Que pelo menos 70% dos estudantes participantes atinjam os critérios mínimos para receber o certificado no final do ano.	Acompanhamento dos alunos, 60% presença, entrega dos projetos.	<p>Pesquisas: Serão aplicadas pesquisas para medir o nível de aproveitamento que os alunos estão obtendo com os conteúdos e identificar possíveis dificuldades que demandem mais atenção.</p> <p>Acompanhamento próximo: tarefas de casa para medir o engajamento e aprendizagem dos alunos.</p>

		Busca ativa: monitoramento de faltas e contato direto com os alunos.
--	--	--

6 – CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO PROJETO

Fazer um planejamento, com as datas, etapas determinadas e especificação de todas as atividades do projeto.

Fevereiro: primeiros contatos e organização

Março: início das atividades

Abril: informática básica

Maiο: exercitando a lógica

Junho: programação de jogos ou cultura maker + eletrônica

Julho: finalização do primeiro ciclo e entregas semestrais

Agosto: programação de jogos ou cultura maker + eletrônica

Setembro: programação de jogos ou cultura maker + eletrônica

Outubro: programação de jogos ou cultura maker + eletrônica

Novembro: programação de jogos ou cultura maker + eletrônica

Dezembro: finalização do primeiro ciclo e entregas semestrais com certificado e saída de campo

7 – QUADRO RESUMO

Preencher o quadro resumo com as informações essenciais da parceria – atividades, metas, parâmetros para verificação das metas e prazo para o seu cumprimento.

Atividades	Metas a serem atingidas	Parâmetros de verificação quanto ao cumprimento da meta	Prazo de atingimento da meta
<i>Aulas de capacitação em Informática Básica, Módulo Introdução à Lógica de Programação, Módulo Programação de jogos, Módulo Desenvolvendo meu primeiro Site portfólio.</i>	Que pelo menos 70% dos estudantes participantes atinjam os critérios mínimos para receber o certificado no final do ano.	Acompanhamento dos alunos, 60% presença, entrega dos projetos.	11 meses

8 – PREVISÃO DE RECEITAS E DESPESAS A SEREM REALIZADAS NA EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES

8.1 – RECEITAS

Receitas	Valor
...	
TOTAL:	R\$ (...)

8.2 – DESPESAS

Natureza da despesa	Detalhamento	Valor
1. Pagamento de pessoal	- (...)	(...) Subtotal:
2. Serviços de terceiros	- Codifica	R\$ 82.500,00 Subtotal: R\$ 82.500,00
3. Material de consumo	- (...)	(...)

		Subtotal:
4. Material permanente	- (...)	(...)
		Subtotal:
...	- (...)	(...)
Outros (descrever)		Subtotal:
TOTAL:		Subtotal: R\$ 82.500,00

9 – CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO

Especificação	Mês 1	Mês 2	Mês 3	Mês 4	Mês 5	Mês 6
1. Pagamento de pessoal						
2. Serviços de terceiros	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00
3. Material de consumo						
4. Material permanente						
...						
Outros (descrever)						
Especificação	Mês 7	Mês 8	Mês 9	Mês 10	Mês 11	Mês 12
1. Pagamento de pessoal	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	R\$ 7.500,00	
2. Serviços de terceiros						
3. Material de consumo						
4. Material permanente						
...						
Outros (descrever)						
TOTAL:						R\$ 82.500,00

Porto Alegre, 16 de outubro de 2023.

Assinatura e identificação do titular do órgão competente

PLANO_DE_TRABALHO_WIMBELEMDON.pdf

Documento número #b0d17f69-35a8-4aea-9a93-eca43ea9cb9e

Hash do documento original (SHA256): edb51703b0e3af394368051f6d67d894cca0b95664869a2df2d23f7becc14ce7

Assinaturas



Marcelo Ruschel da Costa

CPF: 395.723.310-00

Assinou como representante legal em 17 nov 2023 às 16:35:38

Log

- 17 nov 2023, 16:26:22 Operador com email barbarabatistuzzo@codificaedu.com.br na Conta 56998fe0-52fe-44ba-998d-6c7dd56346a0 criou este documento número b0d17f69-35a8-4aea-9a93-eca43ea9cb9e. Data limite para assinatura do documento: 17 de dezembro de 2023 (16:26). Finalização automática após a última assinatura: habilitada. Idioma: Português brasileiro.
- 17 nov 2023, 16:31:48 Operador com email barbarabatistuzzo@codificaedu.com.br na Conta 56998fe0-52fe-44ba-998d-6c7dd56346a0 adicionou à Lista de Assinatura: marcelo.ruschel@wimbelemdon.com.br para assinar como representante legal, via E-mail, com os pontos de autenticação: Token via E-mail; Nome Completo; CPF; endereço de IP.
- 17 nov 2023, 16:35:38 Marcelo Ruschel da Costa assinou como representante legal. Pontos de autenticação: Token via E-mail marcelo.ruschel@wimbelemdon.com.br. CPF informado: 395.723.310-00. IP: 189.6.240.182. Localização compartilhada pelo dispositivo eletrônico: latitude -30.20939610496645 e longitude -51.18654162285596. URL para abrir a localização no mapa: <https://app.clicksign.com/location>. Componente de assinatura versão 1.664.0 disponibilizado em <https://app.clicksign.com>.
- 17 nov 2023, 16:35:38 Processo de assinatura finalizado automaticamente. Motivo: finalização automática após a última assinatura habilitada. Processo de assinatura concluído para o documento número b0d17f69-35a8-4aea-9a93-eca43ea9cb9e.



Documento assinado com validade jurídica.

Para conferir a validade, acesse <https://validador.clicksign.com> e utilize a senha gerada pelos signatários ou envie este arquivo em PDF.

As assinaturas digitais e eletrônicas têm validade jurídica prevista na Medida Provisória nº. 2200-2 / 2001

Este Log é exclusivo e deve ser considerado parte do documento nº b0d17f69-35a8-4aea-9a93-eca43ea9cb9e, com os efeitos prescritos nos Termos de Uso da Clicksign, disponível em www.clicksign.com.